

Y.E.P (You and English =Perfect)



PROJE HAKKINDA

İkinci dil olarak İngilizce öğrenenlerin önemli bir kısmı, dil öğrenme sürecinde kaygı duygusu yaşamaktadır. zayıf gelişim becerileri. Yabancı dil kaygısının ortaya çıktığı bir yabancı dil sınıfında öğrenciler kendi fikirlerini ifade edememe duygusuna kapılabilirler. onları öğrenmeye istekli hale getirin.

Ülkemizde ve birçok ülkede öğrencilere birinci yabancı dil olarak İngilizce öğretilmektedir. Öğrencilerimizin yabancı dil kaygısını gidermek için ülkemizden ve farklı ülkelerden öğrenci ve öğretmenler bir araya gelecek. Öğrencilerin kaygılarını giderecek çeşitli etkinlikler düzenlenmesi amaçlanmaktadır.

HEDEFLER

Bu projenin temel amacı, öğrencilerimizin yabancı dil kaygısını azaltmak ve öğrencilerimizin yabancı dil öğrenmeye yönelik ön yargılarını ortadan kaldırmak ve onları öğrenmeye istekli kılmaktır.

Diğer bazı hedefler ise şunlardır:

- Öğrencilerin yabancı dil kaygısını azaltmak - Öğrencilerin dil öğrenme motivasyonunu artırmak.
- Öğrencileri yabancı dillerini uygulamaya teşvik etmek.
- Öğrencilere aynı yaştaki akranlarının bakış açılarını, fikirlerini ve yaratıcılığını tanıma şansı vermek.
- Öğrencilerin işbirlikçi öğrenmelerini geliştirmelerine ve dijital teknolojiyi mümkün olduğunca kullanabilmelerine yardımcı olmak.

ÇALIŞMA SÜRECİ

ekim:

- ortakları belirleyin
- Okulu tanıtın (Padlet), tanıtımı Twinspace(TS) üzerinde paylaşın
- Konularını harita üzerinde gösterin (PictraMap)
- Ön test(Survey Monkey) soruları hazırlanır, Ss(öğrencilere) uygulanır
- Tasarım e-Twinning pinboard

Kasım

- (Kelime Bulutları)

S'ler ikinci dil olarak İngilizce hakkında hissettiklerini yazarlar, proje sayfasında ürünleri

paylaşırlar • (Canva/PPT)Okullar bir logo hazırlar.

Aralık'ta oylama ile Proje logosu

- (Yakınlaştırma) olarak belirlenir. Her ortak Ss'leri ile 'ikinci dil kaygılarının nedenleri' için altyazıları tartışır.
- Sonuçları diğer ortaklarla paylaşın, altyazılar belirlenir ve kaygıyla başa çıkmanın yollarını tartışın (Zoom)
- Ortaklar sunum hazırlar : Okulumuz (ocak), şehrimiz (şubat), yemeklerimiz (mart), geleneklerimiz ve kültürlerimiz (Mart) masal anlatma (Nisan) gibi konuları tartışacağız. Tüm bu etkinlikler sırasında öğrenciler, dijital interaktif oyunlar, yarışmalar ile öğrenmelerini uygulamak için twinspace'i kullanacaklar.

BEKLENEN SONUÇLAR

- Öğrenciler yabancı dil öğrenmek ve geliştirmek için motive olacaklar
- Öğrenciler akranlarının fikirleri, bakış açıları ve yaratıcılıkları konusunda daha bilinçli olacaklar.
- Öğrenciler dijital teknoloji konusundaki bilgilerini geliştirecek ve bilgisayarlarla zamanlarını daha faydalı bir şekilde geçireceklerdir.
- Öğrenciler ayrıca işbirliği yeteneklerini geliştireceklerdir. -Öğrenciler yeni bir dil öğrenme konusundaki endişeleriyle başa çıkmanın yollarını öğrenecekler. Proje sonunda öğrenciler ülkeleri hakkında e-kitaplar oluşturacak ve bunları tüm ortak ülkelerle tanıştıracaklar.